Atitit 直播的原理

### **MSE**

video元素让我们能够播放完整的视频文件，MSE（Media Source Extension）则提供了底层控制视频流的方法。它提供了一个音视频播放轨道，可以由JS不停地向轨道添加实时的视频段，从而达到直播的效果。

****MediaSource.isTypeSupported()****  
检测 MS 是否支持某个特定的编码和容器盒子  
****MediaSource.addSourceBuffer()****  
创建一个带有给定MIME类型的新的 SourceBuffer并添加到 MediaSource 的SourceBuffer 列表。它返回的sourceBuffer很重要，之后的视频信息都是往它身上扔。  
****MediaSource.removeSourceBuffer()****  
删除sourceBuffer。播放结束后就可以把它删了。  
****SourceBuffer.appendBuffer()****  
不停地往sourceBuffer上扔视频片段，直播就能达成了。基本上直播的核心就是这句话，剩下的就是appendBuffer的参数对不对的问题。****如何生成这个参数才是H5直播的难点****。  
附上MDN上的例子，对着我的中文注释，应该很好理解